

ZARZĄDZENIE NR 41/2024
WÓJTA GMINY JEŻEWO

z dnia 19 kwietnia 2024 r.

zmieniające zarządzenie w sprawie przyznawania ekwiwalentu pieniężnego na pokrycie kosztów reprezentacyjnego ubioru służbowego dla kierownika i zastępcy kierownika Urzędu Stanu Cywilnego w Jeżewie

Na podstawie art. 237⁷ § 2 i § 4 oraz art. 237⁸ § 1 ustawy z dnia 26 czerwca 1974 r. Kodeks Pracy (Dz.U. z 2023 r. poz. 1465) w związku z art. 85 ust. 1 ustawy z dnia 28 listopada 2014 r. Prawo o aktach stanu cywilnego (Dz.U. z 2023 r. poz. 1378 z późn. zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1. W Zarządzeniu Nr 138/2020 Wójta Gminy Jeżewo z dnia 28 grudnia 2020 r. w sprawie przyznawania ekwiwalentu pieniężnego na pokrycie kosztów reprezentacyjnego ubioru służbowego dla kierownika i zastępcy kierownika Urzędu Stanu Cywilnego w Jeżewie wprowadza się następującą zmianę:

- 1) § 3 ust. 2 otrzymuje brzmienie: „2. Ekwiwalent za reprezentacyjny ubiór służbowy i usługi jego konserwacji wynosi 2 000,00 zł (słownie: Dwa tysiące złotych 00/100).”.

§ 2. Zaktualizowany wzór wniosku o wypłatę ekwiwalentu pieniężnego na sfinansowanie kosztów zakupu reprezentacyjnego ubioru służbowego i usług jego konserwacji dla Kierownika /Zastępcy Kierownika w Urzędzie Stanu Cywilnego w Jeżewie stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Wójt Gminy Jeżewo

Maciej Rakowicz

Załącznik do zarządzenia Nr 41/2024
Wójta Gminy Jeżewo
z dnia 19 kwietnia 2024 r.

Jeżewo, dnia

**Wniosek o wypłatę ekwiwalentu pieniężnego na sfinansowanie kosztów zakupu
reprezentacyjnego ubioru służbowego i usług jego konserwacji dla Kierownika
/Zastępcy Kierownika w Urzędzie Stanu Cywilnego w Jeżewie**

Dane pracownika:

Imię i nazwisko:

Data wypłaty ostatniego ekwiwalentu / wypłata po raz pierwszy¹

.....
podpis pracownika

Wyżej wymieniony pracownik spełnia warunki do wypłaty ekwiwalentu w wysokości
..... zł (słownie:), zgodnie
z § 3 ust. 3 Zarządzenia Nr 138/2020 Wójta Gminy Jeżewo z dnia 28 grudnia 2020 r. z późn.
zm.

.....
Sekretarz Gminy

¹ niepotrzebne skreślić